1. אלו פונקציות ששמם הוא קבוע, מתחיל ונגמר ב underscore כפול ולהם שימושים שונים. בכל פעם שיוצרים class חדש, ניתן לממש אותם איך שרוצים. לכל פונקציה כזאת שימוש שונה, לדוגמה:
   1. \_\_init\_\_ זוהי פונקציה שרצה בכל פעם שאובייקט חדש נוצר. (constructor)
   2. \_\_str\_\_ זוהי פונקציה שמחזירה ייצוג של האובייקט כטיפוס str. בברירת המחדל היא מחזירה את כתובת האובייקט בזיכרון. בדרך כלל משתמשים בה בכדי לייצג אובייקט למשתמש קצה
   3. \_\_repr\_\_ זוהי פונקציה שמחזירה ייצוג של האובייקט כטיפוס str. בברירת המחדל היא מחזירה את כתובת האובייקט בזיכרון. ההבדל שלה מ \_\_str\_\_ הוא שבדרך כלל משתמשים בה לצורך debugging
   4. \_\_del\_\_ זה ה destructor של האובייקט. הפונקציה מופעלת כשאר האובייקט הולך להימחק מהזיכרון
   5. \_\_qe\_\_ מגדירה שיוון בין אובייקטים, בברירת המחדל, שיוון מוגדר רק אם זה אותו אובייקט (אותה כתובת בזיכרון)
   6. \_\_add\_\_ מגדירה פעולת חיבור בין שני אובייקטים.
2. כתובת האובייקט בזיכרון
3. כתובת האובייקטים. רק אובייקט מול עצמו או מול reference שלו יחזיר Ture
4. היכולת של אופרטור לבצע יותר מפעולה אחת בהתבסס על המחלקה של האופרנד נקראת העמסת אופרטור. לדוגמה: אופרטור + יחבר שני מספרים , ישרשר שני מחרוזות, ישרשר שני רשימות, האופרטור + עושה יותר מפעולה אחת, בהתבסס על המחלקה של האופרנד.